

**ZARZĄDZENIE NR 120.70.2021**  
**BURMISTRZA TOSZKA**

z dnia 26 sierpnia 2021 r.

**w sprawie powołania Komisji Rekrutacyjnej dla przeprowadzenia naboru na wolne stanowisko  
urzędnicze Głównego Specjalisty w Referacie Zamówień Publicznych, Rozwoju i Promocji  
Gminy w Urzędzie Miejskim w Toszku**

Na podstawie art. 33 ust. 1, 3, 5 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2021 r. poz. 1372), art. 7 pkt 3 w związku z art. 11 i art. 13 ustawy z dnia 21 listopada 2008 r. o pracownikach samorządowych (t.j. Dz. U. z 2019 r. poz. 1282) oraz Regulaminu naboru na wolne stanowiska urzędnicze, w tym wolne kierownicze stanowiska urzędnicze w Urzędzie Miejskim w Toszku oraz kierowników: Ośrodka Pomocy Społecznej w Toszku i Centrum Usług Wspólnych Gminy Toszek, stanowiącym załącznik do Zarządzenia nr 33/2009 Burmistrza Toszka z dnia 18 lutego 2009 r. w sprawie Regulaminu naboru na wolne stanowiska urzędnicze, w tym wolne kierownicze stanowiska urzędnicze w Urzędzie Miejskim w Toszku oraz kierowników: Ośrodka Pomocy Społecznej w Toszku i Centrum Usług Wspólnych Gminy Toszek z późn. zm.

**zarządza się, co następuje:**

**§ 1.** Powołuje się Komisję Rekrutacyjną w składzie:

- 1) Przewodniczący Komisji: Piotr Kunce - Zastępca Burmistrza Toszka;
- 2) Członek Komisji: Patrycja Śmieja - Kierownik Referatu Zamówień Publicznych, Rozwoju i Promocji Gminy;
- 3) Członek Komisji: Jacek Doliński - Kierownik Referatu Inwestycji, Spraw Komunalnych i Planowania Przestrzennego;
- 4) Członek Komisji: Rafał Kobinski - Inspektor w Referacie Organizacyjnym.

**§ 2.** Zadaniem Komisji Rekrutacyjnej jest przeprowadzenie naboru na wolne stanowisko urzędnicze Głównego Specjalisty w Referacie Zamówień Publicznych, Rozwoju i Promocji Gminy w Urzędzie Miejskim w Toszku.

**§ 3.** Za obsługę organizacyjno-techniczną naboru odpowiada Referat Organizacyjny.

**§ 4.** Wykonanie zarządzenia powierza się pracownikowi ds. kadr.

**§ 5.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Burmistrz Toszka

**Grzegorz Kupczyk**